

Salon Ursynów

Kraftmann Automation
ul. Maryli 19
02-842 Warszawa

Kom. +48 602 338 544
Czynne: Pn.-Pt. 10:00-18:00
oraz Nd. 10-16

NEC



Nazwa Monitor NEC V484-PC3

Cena 0,00 zł

Producent Nec

OPIS PRODUKTU

Monitor NEC V484-PC3

48" V-Series LED Commercial-Grade OPS PC Bundle

Rozwiązania Digital Signage firmy NEC stanowią kompletny pakiet dla klientów, którzy potrzebują profesjonalnego wyświetlacza i komputera do pozyskiwania treści. Pakiet V484-PC3 zawiera 48-calowy wyświetlacz P484 i płynnie zintegrowany komputer OPS-APIS-PS wykorzystujący gniazdo rozszerzeń wyświetlacza. Ta wbudowana funkcjonalność pozwala na czystą, ukrytą integrację przy jednoczesnym zmniejszeniu ilości materiałów potrzebnych do instalacji.

Seria NEC V ma jasność 500 cd / m² wraz z nową powierzchnią przeciwoodblaskową, która pozwala na efektywną czytelność przy obecnym świetle otoczenia i jest idealna do digital signage 24/7 w sklepach, restauracjach, rozrywce i edukacji.

Stylowa i elegancka konstrukcja pozwala na łatwą i dyskretną integrację z dowolnym środowiskiem. Jasność 500 cd / m² w połączeniu z rozdzielczością Full HD i nową antyrefleksyjną powierzchnią ekranu przyciągnie uwagę publiczności, zapewniając jednocześnie dobrą widoczność w normalnych warunkach oświetleniowych.

Przyszłościowe modułowe opcje rozszerzenia, w tym możliwość bezproblemowej integracji Open Pluggable Specification (OPS) lub Raspberry Pi Compute Modules z wyświetlaczem.

SpectraView Engine pozwala na pełną kontrolę koloru, intensywności, gamma lub jednolitości w celu uzyskania najwyższej wydajności obrazowania.

Zintegrowany odtwarzacz multimedialny umożliwia odtwarzanie dźwięku, obrazu lub obrazu za pomocą

karty USB lub SD, którą można również aktualizować przez sieć LAN

Wytrzymały, najwyższej jakości panel z dodatkową ochroną termiczną, wewnętrznymi czujnikami temperatury z autodiagnostyką i technologią opartą na wentylatorach, umożliwia bezproblemową pracę 24/7

Model zawiera ekran przeciwodblaskowy, umożliwiający klientom maksymalną widoczność treści wyświetlanych na ekranie