

Salon Ursynów

Kraftmann Automation
ul. Maryli 19
02-842 Warszawa

Kom. +48 602 338 544
Czynne: Pn.-Pt. 10:00-18:00
oraz Nd. 10-16



Nazwa **Projektor Sim2 DUAL NERO 4S UHD HDR**

Cena **209 990,00 zł**

OPIS PRODUKTU

SIM2 projektuje i produkuje produkty HDR od 2007 roku. HDR (High Dynamic Range) ma ogromny wpływ na jakość obrazu i postrzeganą rozdzielczość obrazu, ponieważ zapewnia dynamiczny zakres bardziej dopasowany do ludzkiego systemu wizualnego.

HDR oznacza - High Dynamic Range. W realnym świecie intensywność naturalnego światła może sięgać nawet 14 rzędów wielkości od nocy do bezpośredniego światła słonecznego. Stosunek pomiędzy maks. i min. luminancją nazywany jest zakresem dynamicznym. Ludzkie oko może natychmiast dostrzec do 5 rzędów wielkości bez adaptacji. HDR (High Dynamic Range) to zdolność do renderowania szerokiego zakresu luminancji na wyświetlaczu, od bardzo ciemnych do bardzo jasnych wartości, dzięki czemu powstają jaśniejsze białe, ciemniejsze czernie i jaśniejsze kolory, które lepiej pasują do tego, co widzimy w realnym świecie.

SIM2 DUAL NERO 4S UHD HDR jest wynikiem doświadczenia SIM2 w zakresie technologii HDR oraz, co ważniejsze, doświadczenia nabytego podczas opracowywania systemu Dual HDR SIM2, który jest uważany za najlepsze rozwiązanie dla obrazów wideo HDR dostępnych na dzisiejszym rynku.

Niesamowita mieszanka elastyczności w połączeniu z najwyższą wydajnością sprawia, że SIM2 DUAL NERO 4S UHD HDR to unikalne rozwiązanie dla dużych ekranów kinowych.

SIM2 zainwestowała dużo w opracowanie wysoce precyzyjnego telecentrycznego układu optycznego. Szklany obiektyw SIM2 DUAL NERO 4S UHD HDR zapewnia bezprecedensową rozdzielczość 93 par linii na milimetr, co gwarantuje wyjątkową klarowność obrazu na ekranie. Do komponentów optycznych zastosowano specjalne powłoki, aby jeszcze bardziej poprawić jakość obrazu i koloru.

Elastyczność SIM2 DUAL NERO 4S UHD HDR jest naprawdę wyjątkowa: z super zoomem 2x mocy i super szerokim przesunięciem obiektywu idealnie pasuje do prawie wszystkich dużych aplikacji kinowych.

Dzięki SIM2 NERO 4S UHD HDR współczynnik "panoramyczny" jest łatwiejszy do osiągnięcia niż kiedykolwiek dzięki funkcji Perfect Fit SIM2. Powiększanie i ustawianie ostrości może być w rzeczywistości przechowywane dla 10 różnych formatów obrazu, od standardowego formatu 16: 9 do

2,40: 1 (Letterbox lub Anamorphic).

Ponadto, SIM2 DUAL NERO 4S UHD HDR jest wyposażony w śledzenie autofokusa, zapewniające zawsze doskonałą ostrość w każdym konkretnym stanie instalacji, a także zdalną funkcję Info, która zapewnia ciągłe informacje o wszystkich funkcjach wewnętrznych.

Aby ułatwić kalibrację, kSIM2 DUAL NERO 4S UHD HDR jest wyposażony w zaawansowane oprogramowanie Live Colour Calibration 4.0 firmy SIM2, które umożliwi profesjonalną kalibrację wszystkich parametrów projekcji, takich jak pełna regulacja współrzędnych koloru głównego, pomocniczego i punktu bieli.

SIM2 DUAL NERO 4S UHD HDR prezentuje pełen zestaw funkcji przeznaczonych do wyświetlania obrazu HDR. Oferuje automatyczne rozpoznawanie metadanych i zaawansowany tryb kalibracji z 4 ustawieniami, aby automatycznie dopasować różne rozmiary ekranu.

SIM2 DUAL NERO 4S UHD HDR to typowo stylowy projekt "made in Italy": charakterystyczna, współczesna obudowa wzbogacona luksusowym, kryształowym wykończeniem autorstwa projektanta Giorgio Revoldini. Dostępne w czarnym szkle kryształowym z matowymi czarnymi akcentami. Zaprojektowany do użytku z dużymi zestawami kina domowego i instalacjami rozrywkowymi.

KLUCZOWE CECHY

System podwójnej projekcji

Optyka Super High Definition

Nowa, precyzyjna telecentryczna ścieżka optyczna

Technologia DLP zapewniająca prawdziwie "lifestylową" jakość obrazu

1-chip DMD, rozdzielczość 4K UHD

Funkcje Full HDR

4 wstępne ustawienia HDR dla 4 rozmiarów ekranu

W pełni zautomatyzowane przejścia SDR-HDR

Wysoka jasność (> 10 000 Ansi Lumenów)

Pełna regulacja kolorów i oprogramowanie Live Colour Calibration (LCC)

Szerokie poziome i pionowe przesunięcie optyczne

2x Super power zoom

Funkcja Remote Info

Cena za 1 projektor